

Rozpočtové změny s důvodovou zprávou

Schválené rozpočtové opatření č. 8/2022

Starostovi předloženy ke schválení úpravy rozpočtu:

Příjmy

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
3412	2322						0,00	49 000,00	49 000,00	Příjem z pojistných plnění
Celkem za Par: 3412							0,00	49 000,00	49 000,00	Sportovní zařízení ve vlastnictví obce
Příjmy celkem							0,00	49 000,00	49 000,00	

Výdaje

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
3412	5137						5 000,00	2 500,00	7 500,00	Drobný dlouhodobý hmotný majetek
3412	5171						50 000,00	1 000,00	51 000,00	Opravy a udržování
Celkem za Par: 3412							55 000,00	3 500,00	58 500,00	Sportovní zařízení ve vlastnictví obce
3745	5169						160 000,00	6 000,00	166 000,00	Nákup ostatních služeb
Celkem za Par: 3745							160 000,00	6 000,00	166 000,00	Péče o vzhled obcí a veřejnou zeleň
5512	5134						0,00	3 300,00	3 300,00	Prádlo, oděv a obuv s výjimkou
5512	5139						15 000,00	2 300,00	17 300,00	Nákup materiálu jinde nezařazený
5512	5169						31 000,00	3 000,00	34 000,00	Nákup ostatních služeb
Celkem za Par: 5512							46 000,00	8 600,00	54 600,00	Požární ochrana - dobrovolná část
6171	5162						6 000,00	1 000,00	7 000,00	Služby elektronických komunikací
Celkem za Par: 6171							6 000,00	1 000,00	7 000,00	Činnost místní správy
Výdaje celkem							267 000,00	19 100,00	286 100,00	

Financování

Par	Pol	org1	org2	N+Z+Uz	ZJ	MU	Původní hodnota	Změna	Po změně	Název
8115							5 019 027,67	-29 900,00	4 989 127,67	Změny stavu krátkodobých prostředků
Celkem za Par:							5 019 027,67	-29 900,00	4 989 127,67	
Financování celkem							5 019 027,67	-29 900,00	4 989 127,67	

Důvodová zpráva k rozpočtovému opatření č. 8

V souladu s ustanovením § 16 zákona č.250/2000 Sb., o rozpočtových pravidlech územních rozpočtů dojde k rozpočtovému opatření v případě změn rozpočtových prostředků na závazných ukazatelích (např. změna objemu nebo přesuny mezi ukazateli).

Schváleno starostou dne: 10.08.2022

Zpracoval: Věra Míková dne: 10.08.2022